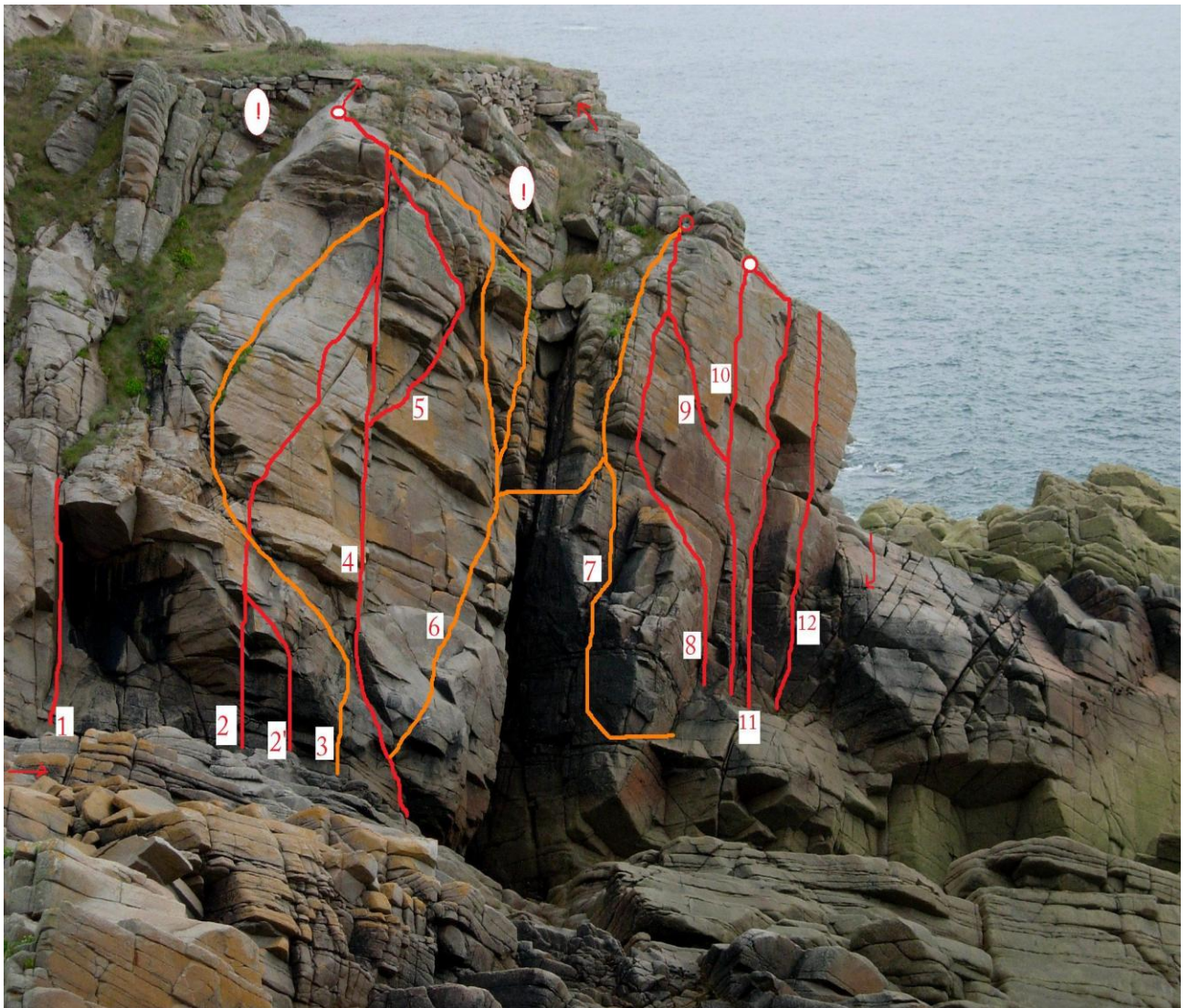


FALAISE DU SEMAPHORE – FLAMANVILLE SECTEUR « LES TERRASSES »

ACCÈS : Se garer dans le virage à angle droit 300m avant le sémaphore. Prendre le GR à gauche (en regardant la mer), le descendre puis au moment où le chemin remonte (dans un virage) couper pour atteindre une cuvette (ancien sentier). Passer un petit ruisseau et descendre dans la pente pour atteindre une terrasse (le haut des voies). Secteur bien visible depuis le GR.

PRÉSENTATION DU SECTEUR : secteur accueillant de part ses voies de niveau abordable, peu engagées, son rocher orangé de bonne qualité. Certaines voies sont idéales pour l'initiation au terrain d'aventure ou pour une première visite du site. Il est même possible de grimper quelques voies par marée assez haute (8 à 12). Orientation Nord/ Nord-Ouest. Descente soit en rappel, soit à pied (voir plan). Attention à ne pas sortir des voies aux endroits indiqués sur le plan : rochers très instables.

PLAN :



DESCRIPTION DES VOIES :

1. Le surplomb du chef : 6B+ / E1. 10m. Petit mais costaud, ça a l'air impossible mais cela passe très bien.
2. Ombre et lumière: 5C / E1-2. 20m. Deux départs possibles dans le mur raide soit à gauche (5C/E1, 1 point) soit à droite (5C/E2) puis poursuivre dans le bouclier orangé (superbe, 1 point). Finir par le surplomb que l'on passe dans l'angle.
3. Le chemin des écoliers: 4B / E1-2. 25m. Voie recherchant le parcours le plus facile de la falaise. Partir dans un mur gris, rejoindre une grosse fissure, partir à gauche sous une zone surplombante, contourner le bouclier orangé par la gauche et rejoindre le surplomb que l'on passe par l'angle de droite (fin identique à la voie précédente). Attention au tirage.
4. Le rivage des pitres : 5B / E2. 20m. Départ identique à la précédente mais on trace tout droit dans l'axe du surplomb final.
5. Les pitreries de scapin : 5C / E2. 25m. Départ identique à la précédente pendant 10/15m puis on part à droite par une sorte de rampe sous une zone surplombante. On en sort par la première renfougne qui nous permet de rejoindre le relais des autres voies. Belle voie.
6. Flamme éternelle : 5A / E1-2. 20m. Le départ est 2/3m en-dessous des précédentes voies par une fissure que l'on quitte assez vite par la droite (1 point. 5A). Continuer en ascendance à droite pour longer le bord gauche de la grande cheminée(4+). Attention aux rochers très instables dans le haut dans l'axe de la grande cheminée. Rejoindre le relais à gauche ou traverser assez bas à droite.
7. Gros Bé: 4C/ E1. 15m. Départ au bout de la terrasse. Contourner le pilier puis monter sur le bord droit de la grande cheminée.
8. L'Escal: 5B / E1-2. 15m Prendre la large fissure séparant le pilier de la face puis passer par le mur raide au-dessus du pilier (face à la mer, athlétique sur bonnes prises).
9. Rosanna : 6A+ /E1 équipée dans le bas (3 points), coinceurs indispensables pour la fin et le relais. 15m. Départ commun avec «Au sombre héros de la mer » sur 3 points, puis partir à gauche sous le surplomb. Belle ligne évidente.
10. Au sombre héros de la mer : 6B+ / équipée (5 points). 12m. Départ commun avec la voie précédente mais continuer tout droit en franchissant le surplomb. Très belle voie, continue et variée sur un beau rocher.
11. L'état sauvage : 5C / E1. 12m. Suivre la ligne évidente du dièdre. Très beau passage assez athlétique mais bien protégé.
12. Strastosphère : 5B / E1. 12m. La voie va dans le mur fissuré à droite du dièdre. Belles prises, bonne protection à tous les étages mais ne pas trop s'y attarder quand même.